Executor service – позволява автоматизирано управление на нишките, като той се import-ва:

import java.util.concurrent.ExecutorService;  
import java.util.concurrent.Executor;

Той също рециклира нишките, за да повиши ефективността им.

Synhronized -когато много нишки достъпват споделен ресурс, може да възникне състезателност, именно за това synchronized гарантира, че само една нишка може да изпълнява даден метод едновременно.

EX: